Zdefiniuj element kolejki o strukturze:

struct element

{

char data;

element\* next;

};

Zdefiniuj strukturę ‘kolejka’, posiadającą dwa pola: head oraz tail.

Otwórz plik „task.tsk” w trybie binarnym. Utwórz plik docelowy „result.jpg”.

Wczytując znak po znaku odszyfruj zawartość pliku za pomocą struktury kolejka.

Pierwszy bajt przechowuje liczbę kolejek.

‘<’ – wczytaj bajt to będzie numer kolejki, wczytaj jeszcze jeden bajt to będzie znak, dodaj go do kolejki o podanym numerze do (tail).

‘>’ – wczytaj bajt, to będzie numer kolejki, usuń element wyjściowy (head) z kolejki o wczytanym numerze

‘-‘ – wczytaj bajt, to będzie numer kolejki 1, wczytaj kolejny bajt, to będzie numer kolejki 2, dodaj wyjście (head) kolejki 1 na wejście kolejki 2 (tail). Usuń wyjście (head) kolejki 1.

‘#’ – wczytaj bajt, to będzie numer kolejki, usuń wszystkie elementy kolejki o wczytanym numerze

‘|’ – wczytaj bajt, to będzie numer kolejki, zapisz wyjście (head) kolejki o wczytanym numerze do pliku o nazwie „result.jpg”.

Zamknij pliki.